环艺/动画/平面/美术设计专业丨自我评价

5

手绘能力强，并且擅长Photoshop、3Dmax等主流设计软件，具有较强的建筑结构理解能力，和贴图绘制能力。设计风格多变，色彩搭配合理，图形重构能力强，能够迅速理解设计理念。具备较强的沟通能力以及强烈的团队合作意识，能够接受紧密的工作强度，对游戏行业有着执着的追求，由衷希望为这个行业做出贡献。

本人受多年正规美术教育，具有较好的美术功底及艺术修养。在艺术学科上，雕塑，油画等题材深有爱好和有所涉足。在设计学科上，4年的大学专业训练以及2年的职业生涯，让我对景观.建筑.室内等设计学科具有一定的专业水准.

我喜欢感性美的东西，而且喜欢用不同的方式去表现这个美，无论是绘，画，塑，形式不一，但殊途同归！

我喜欢理性美的东西，无论精确的分析思考，还是细致的解决方法，都让我的思维得到提升。

我喜欢设计这个工作，它统筹涉及到了无数的行业，提供了无数的想象与发挥空间，也提供了无限的学习拓展空间，它让艺术的感性热情和思维的严密的冷静结合得完美如一体。

4

专业美术院校毕业，具有扎实的绘画功底，在游戏设计行业工作多年，在场景设计方面具有丰富的实践经验，曾参与制作过知名游戏\*\*\*\*的场景设计。能熟练运用Photoshop、3Dmax等制图软件，对结构和光影等具有深刻的理解。为人处事细致认真，善于与他人沟通合作，希望继续从事游戏设计工作。

3

美术专业学院毕业，绘画功底扎实，原画设计能力出色。从事美术相关工作多年，擅长人物形象设计，熟悉人物结构，熟悉动画动作规律，对人物动作有较强的感悟能力。熟练掌握photoshop，Flash，illustrator等图形处理软件，对作图、设计等得心应手。工作有责任心，能吃苦耐劳，学习意愿强烈，希望能找到一个合适的岗位。

2

熟悉photoshop、3dsmax、autocad、pagermark等绘图软件，熟悉景观建筑效果图、总平图等。口头表达能力较强，反应快速，头脑灵活。 与人相处和谐，诚恳，谦虚，有强烈的 上进心和责任感。

1

-------------------------------------------------------------------- 应届毕业生 --------------------------------------------------------------------

-------------------------------------------------------------------- 有工作经验 --------------------------------------------------------------------

3年的软件、网站界面、UI界面风格设计经验；并富有工作激情、创造力和责任感，能 承受高强度的工作压力；我在工作的时候会给我们的工作气氛给予改善会让我们的工作更加有效率跟质量性情也会很放松。

12

有很强的团队合作意识、理解力、执行力，能出差。通过这么多年在装修行业中不断地经历参与、学习摸索、亲历亲为，以及在项目实施过程中经常到现场或驻现场让我积累了丰富的行业经验与技能，能够很好的完成本职工作。

11

本人性格开朗，乐于助人，无论是在生活中还是在工作中，人缘都很好，我这样的性格有助于整个工作团队的团队凝聚力。对待工作，我一直都保持着一个比较认真的态度，我的工作能力很强，在处理问题的过程中，能力一直是很高的，对于专业知识的掌握很好，所以能够胜任这种工作。在工作中，我一直都具备较强的责任心，创意丰富的我，相信一定能够在广告行业中发光发热。在工作中，处理问题的能力很强，丰富的工作经验，也就能够看出，我在工作中不俗的工作能力了。

10

热爱摄影，具有良好的构图能力和审美能力;擅长新闻拍摄，在人物、静物拍摄方面也积累了丰富的经验。能够熟练操作多种专业相机，并且能够运用Photoshop等软件对图片和视频进行后期的剪辑和处理。工作态度端正，责任感强、团队协作意识佳，希望能够将自己的兴趣与工作有效结合，碰撞出更多的火花。

9

擅长效果图制作，绘画平面、立面、剖面图。在设计上有着敏锐潮流触角和创新精神,对室内设计行业十分热爱，适应加班，为人诚恳,热爱运动，性格开朗,积极进取,具有吃苦耐劳的坚韧性格,具有与人合作的团结精神。

8

我热爱艺术，思想活跃，极富创造力;博览群书，热爱哲学;能吃苦耐劳，积极主动，动手能力强;对工作认真负责，踏实肯干，具有很强的团队协作精神，能迅速的适应各种环境，并融入其中;不仅手绘能力，三维空间思维及雕塑能力强，且熟练掌握Cad photoshop、sketchup、3dmax，天正等专业和办公工具软件的操作。

7

6

我热爱生活，热爱美的事物;爱学习，爱新事物，爱与人交流， 有较强的沟通能力;生活中，我开朗、自信、爱笑，我善良、有责任心。我热爱舞蹈，喜欢用肢体表达感情，喜欢用艺术能独立编舞，编乐，经常参加XX文化艺术团举办的一些文艺活动。其实我就是我，一个简单的女孩，只想找一份能够让自己施展才华的地方，简简单单的生活。

14

在媒体行业从事多年，长期从事摄影师工作，积累了丰富的实践经验，尤其擅长捕捉细节，还曾获得过\*\*\*\*\*摄影比赛\*\*\*奖。摄影技术扎实、工作努力踏实，能够接受长期出差工作，以及较大的工作压力。具有活跃的思维、创新的意识、很强的适应能力和团队合作意识。希望通过自己的摄影机拍摄更多有意义的瞬间。

本人自08年至今先后从事了4年动漫相关工作，工作内容包括各类角色的设计原画和flash动作的原画。熟练使用painter，flash和ps。擅长素描，有强的观察和学习能力。在业余时间努力自修绘画基本知识。为从事喜欢的影视游戏行业打好基础。

我是一个热爱绘画并喜爱游戏的人，梦想是成为职业设计师，做出优秀的作品，实现自我liuxue86.com价值。因为热爱，所以我的学习能力是很强的，并且我是个善于沟通的人，能快速融入团队并为公司做出贡献。

15

本人对计算机广告设计与制作方面的前沿和动向有一定的了解，善于分析和吸取经验熟悉网络推广，尤其是社会化媒体方面，有独到的见解和经验个性开朗，容易相处，团队荣誉感强

平面：能熟练使用photoshop/CORELDRAW/Illustrator/AdobeIllustrator/Flash图形、图像、排版制作软件,能独立完成平面广告各种项目创意设计、制作到出版的全套流程，广告平面设计、画册设计、海报设计、包装设计、标志设计、宣传单张设计等的设计及制作工作。以及良好的计算机技术和审美能力。

13

本人性格开朗,乐于助人、吃苦耐劳,大学期间做过班主任助理,获得优秀班助称号,做事情认真、踏实、喜欢挑战。

有大量产品项目经验（包括产品经理和UI设计），做过产品经理，对产品用户体验有着深刻的认识，系统学习过UI设计，对设计有自己的理解。

做UI设计师期间有大量的项目设计经验，能够按时高效完成任务，同时能够完成相关页面的交互设计。

同时熟悉html、css、js，这样能够设计出符合技 术规范的高效UI。

16

17

本人追求上进，爱好学习，经常鉴赏优秀设计作品，不断接受新的设计理念，研究各种设计风格；对待工作认真踏实，吃苦耐劳，尽职尽责，有耐心，并且极富工作和团队精神，乐于与人沟通，能很快融入团队工作中；性格直爽，爱开玩笑，跟同事相处融洽；乐于参与各种团队活动，喜欢打桌球、打羽毛球、爬山等活动；手捧菲薄求职之书，心怀自信诚挚之念，我期待着能为成为贵公司的一员!